

Vitor Costa

São José, SC • kawanpedrosa@gmail.com
github.com/vitorcostadev

Formação Acadêmica

Bacharelado em Ciência da Computação

Universidade do Vale do Itajaí (Univali) – São José, SC

5º semestre, em andamento • ago./2024 – dez./2029 (previsão de conclusão)

Objetivo Profissional

Estágio em Desenvolvimento de Software, com foco em backend.

Projetos Acadêmicos e Pessoais

Pokémon Draft – Simulador de batalhas em Java

Projeto acadêmico em dupla; desenvolvimento principal por Vitor Costa, com planejamento em colaboração com Fernando Nunes.

github.com/vitorcostadev/oo-pkdraft

- Desenvolvi a maior parte da aplicação em Java, com formação de equipes, batalhas por turnos e interface de linha de comando (CLI).
- Organizei o código com separação de responsabilidades e aplicação dos padrões de projeto Builder, Command, Strategy, State e Facade.
- Implementei mecânicas de combate, cálculo de dano, decisões automatizadas por heurísticas, leitura de dados em JSON e registro de eventos em logs.

Habilidades Técnicas

Linguagens: Java (orientação a objetos, coleções e tratamento de exceções); Python (scripts e automações básicas).

Banco de dados: SQL e MySQL (operações CRUD, JOINS, funções de agregação e modelagem relacional básica).

Framework: Spring Boot (conhecimentos básicos).

Ferramentas e ambientes: Git, GitHub, IntelliJ IDEA, Visual Studio Code e Linux (uso básico).

Fundamentos: Algoritmos e estruturas de dados (conhecimentos acadêmicos em desenvolvimento).